

# Desenvolupament d'una plataforma web de gestió de tallers i reptes científics

Oriol Suils

Universitat de Barcelona

4 de julio de 2016

## 1 Introducción

Problema

Objetivos

## 2 Análisis

Requerimientos

Tecnologías y lenguajes

Django

## 3 Planificación

Diagrama de Gantt

Valoración económica

## 4 Diseño

## 5 Implementación

## 6 Validación

## 7 Conclusiones

Futuras ampliaciones

## 8 Demo

## Introducción

### Problema

### Objetivos

## Análisis

### Requerimientos

### Tecnologías y lenguajes

### Django

## Planificación

### Diagrama de Gantt

### Valoración económica

## Diseño

## Implementación

## Validación

## Conclusiones

### Futuras ampliaciones

## Demo

- Realizar una plataforma web con el objetivo de gestionar retos científicos del ámbito de visión computacional.
- ¿En qué consiste una competición?
  - I Se presentan el enunciado, las reglas y el conjunto de datos de entrenamiento.
  - II Se entregan las predicciones de validación esperadas y los datos de test.
  - III Se clasifican los participantes mediante las predicciones de test.

## Introducción

Problema

Objetivos

## Análisis

Requerimientos

Tecnologías y  
lenguajes

Django

## Planificación

Diagrama de  
Gantt

Valoración  
económica

## Diseño

## Implementación

## Validación

## Conclusiones

Futuras  
ampliaciones

## Demo

- **Analizar** y **estudiar** las diferentes tecnologías web a utilizar.
- **Diseñar** e **implementar** la web, a través de los requerimientos analizados.
- **Testear** la plataforma.

# Requerimientos (I)

## Introducción

Problema  
Objetivos

## Análisis

### Requerimientos

Tecnologías y  
lenguajes  
Django

## Planificación

Diagrama de  
Gantt  
Valoración  
económica

## Diseño

## Implementación

## Validación

## Conclusiones

Futuras  
ampliaciones

## Demo

### Acciones permitidas para todos los usuarios

- Consultar toda la información de un evento o dataset público.
- Editar su información.
- Realizar una búsqueda.
- Proponer un evento a los organizadores.

# Requerimientos (II)

## Introducción

Problema  
Objetivos

## Análisis

### Requerimientos

Tecnologías y  
lenguajes  
Django

## Planificación

Diagrama de  
Gantt  
Valoración  
económica

## Diseño

## Implementación

## Validación

## Conclusiones

Futuras  
ampliaciones

## Demo

### Acciones permitidas exclusivamente para los administradores

- Consultar el listado de usuarios registrados.
- Crear nuevos usuarios.
- Editar la información de un usuario no administrador.
- Crear, editar y eliminar cualquier evento, y sus componentes.
- Crear nuevos sponsors.

# Tecnologías y lenguajes

## Introducción

Problema

Objetivos

## Análisis

Requerimientos

Tecnologías y  
lenguajes

Django

## Planificación

Diagrama de  
Gantt

Valoración  
económica

## Diseño

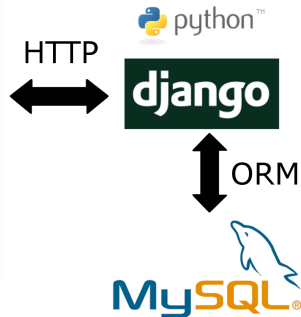
## Implementación

## Validación

## Conclusiones

Futuras  
ampliaciones

## Demo



## Introducción

Problema

Objetivos

## Análisis

Requerimientos

Tecnologías y  
lenguajes

Django

## Planificación

Diagrama de  
GanttValoración  
económica

## Diseño

## Implementación

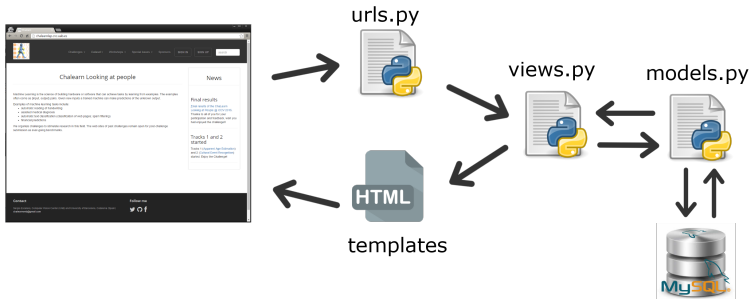
## Validación

## Conclusiones

Futuras  
ampliaciones

## Demo

## Django





# Diagrama de Gantt

## Introducción

Problema

Objetivos

## Análisis

Requerimientos

Tecnologías y  
lenguajes

Django

## Planificación

Diagrama de  
GanttValoración  
económica

## Diseño

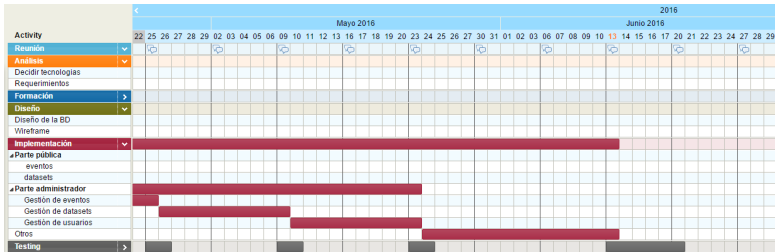
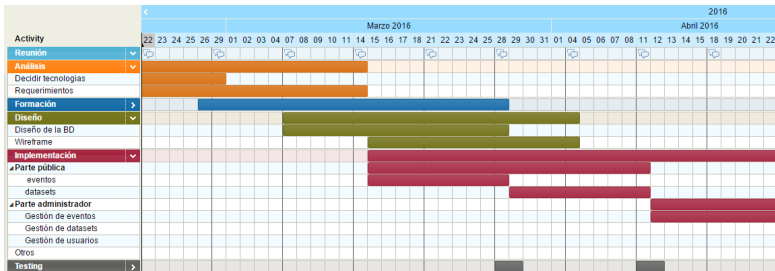
## Implementación

## Validación

## Conclusiones

Futuras  
ampliaciones

## Demo



# Valoración económica

## Introducción

Problema  
Objetivos

## Análisis

Requerimientos  
Tecnologías y  
lenguajes  
Django

## Planificación

Diagrama de  
Gantt  
Valoración  
económica

## Diseño

## Implementación

## Validación

## Conclusiones

Futuras  
ampliaciones

## Demo

| Proceso            | Horas      |
|--------------------|------------|
| Análisis           | 35         |
| Diseño componentes | 50         |
| Diseño gráfico     | 80         |
| Implementación     | 110        |
| Testing            | 25         |
| <b>Total</b>       | <b>300</b> |

Tabla: Desglose de horas

| Puesto de trabajo      | Tiempo estimado    | Sueldo estimado | Coste total |
|------------------------|--------------------|-----------------|-------------|
| Diseñador              | 80 horas           | 21 €/h          | 1680 €      |
| Programador Full-Stack | 110+30+50+25 horas | 26 €/h          | 5720 €      |

Tabla: Coste final

## Introducción

Problema

Objetivos

## Análisis

Requerimientos

Tecnologías y  
lenguajes

Django

## Planificación

Diagrama de  
GanttValoración  
económica

## Diseño

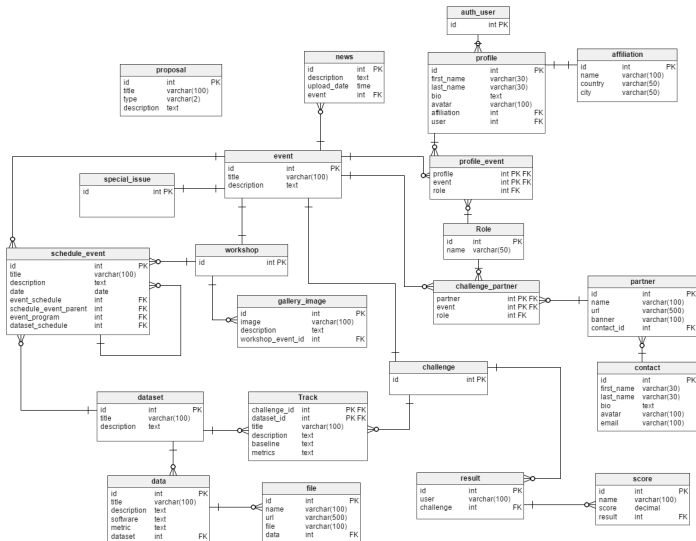
## Implementación

## Validación

## Conclusiones

Futuras  
ampliaciones

## Demo



# Implementación

## Introducción

Problema  
Objetivos

## Análisis

Requerimientos  
Tecnologías y  
lenguajes  
Django

## Planificación

Diagrama de  
Gantt  
Valoración  
económica

## Diseño

## Implementación

## Validación

## Conclusiones

Futuras  
ampliaciones

## Demo



Copyright 2013 All Rights Reserved by Ben Clay

- Parte pública de cada tipo de evento.
- Parte pública de datasets.
- Páginas de edición de cada tipo de evento y sus componentes.
- Página de edición de dataset.

## Introducción

Problema  
Objetivos

## Análisis

Requerimientos  
Tecnologías y  
lenguajes  
Django

## Planificación

Diagrama de  
Gantt  
Valoración  
económica

## Diseño

## Implementación

## Validación

## Conclusiones

Futuras  
ampliaciones

## Demo

- Testing parcial, de cada funcionalidad.
- Inserción de una competición completa.
- Prueba completa de todos los componentes de la plataforma.

## Introducción

Problema

Objetivos

## Análisis

Requerimientos

Tecnologías y  
lenguajes

Django

## Planificación

Diagrama de  
Gantt

Valoración  
económica

## Diseño

## Implementación

## Validación

## Conclusiones

Futuras  
ampliaciones

## Demo

- **Analizar** diversas opciones sobre las tecnologías a utilizar posteriormente.
- **Diseñar** los diferentes componentes de la web.
- **Implementar** las múltiples funcionalidades de la plataforma.
- **Realizar pruebas** al finalizar cada funcionalidad, corrigiendo los problemas que aparecían.

# Futuras ampliaciones

## Introducción

Problema  
Objetivos

## Análisis

Requerimientos  
Tecnologías y  
lenguajes  
Django

## Planificación

Diagrama de  
Gantt  
Valoración  
económica

## Diseño

## Implementación

## Validación

## Conclusiones

Futuras  
ampliaciones

## Demo

- Conceder la posibilidad de exportar información de la plataforma en un fichero.
- Incluir *scripts* de evaluación, que analizarían los resultados subidos por los usuarios.
- Cambiar del protocolo HTTP a HTTPS, para incluir más seguridad en la transferencia de datos sensibles.
- Mejorar el diseño responsivo de la plataforma.

## Chalearn web

### Introducción

- Problema
- Objetivos

### Análisis

- Requerimientos
- Tecnologías y lenguajes
- Django

### Planificación

- Diagrama de Gantt
- Valoración económica

### Diseño

### Implementación

### Validación

### Conclusiones

- Futuras ampliaciones

### Demo